

Nabiranje novih idej

**Violina**

**1. Se udeležujem, 2. Pomagam pri izvedbi, 3. Pomagam pri načrtovanju, 4. Sam organiziram oz. vodim aktivnost**

**Orkester violin sestavlja več manjših enot, vsak PP ima eno zadolžitev, ki jo izvaja in skupaj tvorimo celoto.**

**1. Vsaka stopnička predstavi eni stopnički nižje svoje delo, zadolžitve in odgovornosti**

**2. Skupine so mešajo (1,2,3 in 4 stopnička) in skupaj organizirajo PP akcijo**

1

Beseda: halja

**Krava**

## Fizične aktivnosti

1. Kamuflaže v snegu, naravni bivak
2. Kemijski preizkusi
3. Kuharski izziv (barva halje)
4. Pomoč staršem pri domačih opravilih
5. Dežni plašč - Orientacija

Ekipa: 2

2

# Krava

1. Kuharski izziv na osnovi mlečnih izdelkov
2. Kakšno hrano jejo določene živali

3

## Izvedba ideje

Online:

- Kuharska oddaja kjer je glavna sestavina nek izdelek iz krave (mleko, maslo, jogurt, meso,...)

Offline:

-Izdelava predstavitev na temo hran za različne živali(morske, sesalci, ...)

# Esej

PPji se morajo vključiti v rod in vodstvo.

Telegramski esej (vsak napiše del in ga posreduje naprej).

Vsak ima specifično nalogo za svoj del eseja.

Essayé po francosko pomeni POSKUŠATI.

Tekmovanje v kanapejčkih.

Tekmovanje kdo prej poseša sobo.

Tekmovanje v balansiranju stvari na glavi.

Ekipa: 3

# Škornji

Okraši škornje s stripom.

Okna stripa so v obliki škornjev.

Vse kar napišeš mora biti v italijanščini.

Dvojni prevod - slovenščina, italijanščina, nazaj v slovenščino.

Telegramski strip (vsak nariše eno okence).

PP z zavezanimi očmi narekuje vsebino okenca v stripu.

Vse ekipe imajo isto tematiko.

(Lahko tudi druge jezike)

Imajo 10 minut na zoomu, da zasnujejo strip in kdo bo kaj narisal.

6 ljudi v eni skupini; 6 stripovskih okenc.

Scavenger hunt lokacije oddaje stripa (pripravi vodja akcije).

Vsak svoje okence napopa v živo!

Kombinacija online in offline.

Obuješ škornje, ko greš na lokacijo (po možnosti je lokacija taka, da so škornji nujni!).

# VODA

Ekipa: 4

Beseda: ka

**Park**

**ur**

**frnikole  
najPP.trak**

**UGANKARIJE  
PREKO POŠTE  
SLOVENIJA**

Ekipa: 5

Beseda: delfin

v oceanu  
polnih rib in  
ostalega  
živega bitja  
vidijo kako  
deluje rod

Zgodba, da je  
timsko delo  
pomembno,  
povišanje vode, ko  
so vsi skupaj  
preživijo

Povišanje  
vode je priliv  
novega znanja  
- v rodu in  
širše

Dopolnjevanje  
tehničnega  
znanja

Skozi čas bodo prišli  
novi delfini in da se  
zadeva ohrani  
morajo sprejeti nove  
funkcije in  
odgovornosti da  
zadeva homogeno  
raste

**ONLINE:**  
animacija

NEONLINE: grejo do  
potoka/ jezera in in  
real vn lovijo ribe, na  
katerih so zapisane  
stvari

to ni ideja, ki  
bi jo lahko  
naredli v  
enem  
vodovem  
srečanju

**Povišanje**

Ekipa: 6

Beseda: kapitan

## Alarm

strateška  
igra s  
temo  
ladje

escape  
room -  
vsak vodi  
nekaj

Ob alarmu se  
skupine  
zamenjajo in  
prevzamejo  
vloge

Vsi imajo alarem ob  
določeni uri, takrat  
dobijo iziv v smislu da  
se z nečim slikajo,  
nekaj skuhajo itd.  
Tisti, ki mu najbolje  
vspe postane kapitan  
določi čas in nalogo za  
naslednji alarm

vsak PP je  
kapitan za  
eno  
aktivnost

Alarm se  
sproži kadar  
nekdo ni  
dovolj  
samostojen

Ob vsakem alarmu  
se zgodi nov  
dogodek, ker  
rešuješ ladjo so na  
to temo (npr. nekdo  
te zalije z vodo, ker  
so visoki valovi)



